



Petit dictionnaire du ping - à destination des joueurs débutants et des parents

Les exemples cités sont proches des situations rencontrées à Seynod TT. Ainsi, par exemple, les règles applicables aux équipes professionnelles (Pro A et Pro B) ne sont pas évoquées. Le masculin vaut pour le féminin et inversement. Les termes en italique renvoient à une définition figurant dans ce petit dictionnaire

Adaptation	Avant le début d'une <i>partie</i> , les joueurs bénéficient de deux minutes d'adaptation. Il ne s'agit pas de s'échauffer mais de s'adapter à la table, au sol et à l'éclairage dans cette <i>aire de jeu</i> . L' <i>arbitre</i> informe les joueurs quand ces deux minutes sont écoulées. Il lance alors la partie
Aire de jeu	Une aire de jeu est le lieu où se déroule une <i>partie</i> . Elle est marquée par des séparations (ou séparateurs) qui l'entoure (presque) tout autour. Lorsqu'un joueur va jouer une partie, il doit rester dans ou à proximité immédiate de l'aire de jeu, sauf autorisation donnée par l' <i>arbitre</i> , par exemple pour permettre aux femmes d'aller
Arbitre	Une arbitre dirige une <i>partie</i> : contrôle des raquettes, mise en jeu, respect des règles et comptage des points. Elle peut aussi décider de <i>sanctions</i> à l'encontre des joueurs, conseillers et co-équipiers (si rencontre par équipe) en donnant, dans l'ordre de gravité, avertissement, carton jaune et carton jaune/rouge. Voir aussi <i>juge-arbitre</i>
Balle	Les balles sont en plastique et mesurent 40 mm de diamètre. En compétition, il est théoriquement obligatoire de jouer avec des raquettes agréées ITTF, qui sont marquées par trois étoiles. Les balles "trois étoiles" sont une garantie de qualité : poids, rondeur, régularité de surface. Dans la pratique, il est toléré dans les compétitions individuelles de niveau départemental, de jouer avec des balles d'entraînement, qui sont marquées "deux étoiles" ou "une étoile"
Belle	Nom familier donnée à la <i>manche</i> ultime d'une <i>partie</i> . Cette manche ultime est effectuée quand les deux joueurs sont à égalité, par exemple, 2 manches à 2 sur une partie se jouant au meilleur des 5 manches. A la belle uniquement, dès qu'un joueur a atteint 5 points, les deux joueurs changent de côté. Ils restent de ce côté-là jusqu'à la fin de la manche
Benjamin.e	Catégorie d'âge des 9 et 10 ans. Officiellement les U11 pour toutes les fédérations sportives. Voir aussi <i>cadet.te</i> , <i>minime</i> , <i>junior</i> , <i>poussin.e</i> , <i>senior</i> et <i>vétérane</i>
Cadet.te	Catégorie d'âge des 11 et 12 ans. Officiellement les U13 pour toutes les fédérations sportives. Voir aussi <i>benjamin.e</i> , <i>junior</i> , <i>minime</i> , <i>poussin.e</i> , <i>senior</i> et <i>vétérane</i>
Carotte	Balle qui touche le bord de la table et qui, de ce fait, dévie de sa trajectoire. Par courtoisie, on s'excuse quand on a fait une carotte qui permet de marquer un point. Voir aussi <i>filet</i>
Certificat médical	Pour les joueurs jusqu'à 39 ans, ils sont supposés aptes au tennis de table et doivent s'en assurer en remplissant un auto-questionnaire de santé. Si celui-ci fait apparaître un risque, le joueur doit alors demander un certificat médical d'aptitude au tennis de table à un médecin. Pour les joueurs à partir de 40 ans, il est au contraire obligatoire d'obtenir un certificat d'aptitude médical, qui doit être renouvelé à chaque changement de groupe <i>vétérane</i> . Entre-temps, l'auto-questionnaire de santé permet à l'intéressé de s'assurer que sa santé lui permet de pratiquer le tennis de table ; à défaut de demander à son médecin ce certificat médical
Comité départemental	Entité regroupant, sur un département (dans notre cas, la Haute-Savoie), les clubs pratiquant le tennis de table (comité départemental de tennis de table, www.cdtt74.com) ou le <i>handisport</i> (comité départemental handisport, @handisport74). Notre club est affilié aux deux comités. Voir aussi ligue régionale et fédération française



Criterium fédéral	Nom officiel du championnat individuel par catégorie d'âge (benjamin, minime, cadet, junior, senior/vétérant), depuis le niveau départemental (subdivisé en 2 à 8 niveaux, ou divisions), régional (2 divisions) et national (2 divisions). Il comprend quatre tours (octobre, décembre, janvier et mars). Après chaque tour, les meilleurs de chaque division montent dans la division supérieure, et les moins bons descendent dans la division inférieure
Championnat par équipe jeunes	Compétition départementale comprenant quatre divisions (D1 à D4). Il réunit des équipes de trois joueurs pouvant être benjamin à junior qui rencontrent, durant deux ou trois journées dans l'année les autres équipes de sa division
Championnat par équipe senior	Compétition départementale comprenant quatre divisions (pré-régionale, D1, D2 et D3). Il réunit des équipes de quatre joueurs seniors. Mais les jeunes (benjamin à junior) peuvent y jouer, par <i>surclassement</i> . Chaque division comporte une à quatre poules. Chaque équipe rencontrent les autres équipes de sa division, durant les sept journées de chaque demi-année (appelée phase : septembre à décembre et janvier à mai). Chaque rencontre avec une autre équipe comporte 14 parties : 12 simples et 2 doubles. Chaque joueur joue donc contre trois autres joueurs sur les quatre de l'équipe adverse
Championnat par équipe loisir	Ce championnat départemental est ouvert à tous les clubs de tennis de table de Haute-Savoie, y compris ceux qui ne sont pas affiliés à la <i>fédération française de tennis de table (FFTT)</i> . Il est réservé aux joueurs avec une licence loisir ou compétition, possédant un maximum de 699 points de <i>classement FFTT</i> . Il se joue sur deux districts : Haute-Savoie sud et Haute-Savoie nord. Dans notre district, il peut y avoir trois ou quatre <i>poules</i> de quatre équipes, selon le nombre d'équipes inscrites par les clubs. Comme pour le <i>championnat par équipes Senior</i> , les équipes d'une poule rencontrent toutes les autres équipes de sa poule. Les meilleures équipes des poules se rencontrent en fin d'année pour les départager.
Classe de handicap	Les personnes jouant les compétitions handisport se voient attribuer une classe de handicap par la médecine de la FFH, en fonction de la sévérité de ce handicap, pour chacune des deux catégories de joueurs (assis, ou debout). Les joueurs assis sont classés de 1 à 5, les joueurs debout de 6 à 10
Classement FFTT	Chaque <i>partie</i> donne lieu à l'ajout de points au classement du joueur en cas de victoire et à un retrait de points en cas de défaite. Le nombre de points ajoutés ou retirés dépend de l'écart de classement avec son adversaire. Le classement de départ de tout joueur débutant la compétition est de 500 points. Le n°1 français, Felix Lebrun, a 4218 points actuellement au classement FFTT. Précision : étant un joueur international, il figure aussi sur le classement <i>ITTF</i> à la 4 ^{ème} place, avec 4212 points. Voir aussi <i>performance</i>
Compétitions handisport	La FFH organise les compétitions handisport en deux catégories : assis (joueurs en fauteuil) et debout. Elles se déroulent avec deux niveaux : - Compétition niveau Open National (une seule compétition par journée) - Compétition niveau Master National (jusqu'à six compétitions par journée dans diverses régions, selon les demandes d'organisation faites par les clubs). Ces compétitions ont lieu sur six journées et attribuent un certain nombre de points selon le résultat du joueur et le niveau de la compétition. Ce classement permet de participer, pour les 16 meilleurs de chaque catégorie, aux divers Championnats de France en fin de saison : Elite, Jeunes, Vétérans, et par équipe
Conseiller (ou coach)	Terme français du coach, le conseiller, obligatoirement adhérent à la FFTT, peut :



	- Donner des conseils à son joueur entre les <i>points</i>, entre les <i>manches</i> ou durant un <i>temps mort</i>. Il n'est pas permis de parler, et a fortiori de conseiller un joueur, durant un échange ; - Demander un temps mort pour redonner des consignes à son joueur
Courtoisie	Quelques règles de courtoisie au tennis de table : - En début de partie, on salue l'<i>arbitre</i> et son ou ses adversaire(s) - On s'excuse quand on met un point suite à une <i>carotte</i> ou un <i>filet</i> - On évite les jurons, les gestes d'énervement - On ne fait pas de geste agressif ou insultant à l'égard de l'adversaire, son conseiller ou des officiels de la compétition - On ne parle de l'adversaire (sauf en privé avec son <i>conseiller</i>) ni à l'adversaire, surtout négativement - En fin de partie, on sert la main, dans l'ordre : de son ou ses adversaire(s), de l'arbitre, du <i>conseiller</i> adversaire, et enfin seulement de son conseiller
Coupé	Lorsque la balle est coupée, elle est frottée avec la raquette par le dessous. La balle subit alors une rotation vers l'arrière qui la fait ralentir au rebond. Voir aussi <i>coupé</i>
Deux balles	Il arrive fréquemment en compétition que la balle d'une <i>partie</i> voisine entre dans l' <i>aire de jeu</i> . L'arbitre et, à défaut, l'un des deux joueurs, lève alors la main et annonce "deux balles". Aucun point n'est marqué sauf si, au jugement de l'arbitre, le point était déjà acquis au moment de l'entrée de la balle dans l'aire de jeu. Les joueurs de l'aire de jeu voisine ou les conseillers ne doivent en aucun cas annoncer ces deux balles ni entrer dans l'aire de jeu tant que l'arbitre n'a pas interrompu l'échange
Double	<i>Partie</i> opposant deux co-équipiers à deux autres. En double, chaque joueur doit renvoyer la balle à son tour (et non pas au choix des joueurs, sauf dans le cas d'un joueur jouant en fauteuil). Voir <i>simple</i>
Fédération française	Entité nationale qui regroupe les clubs, <i>ligues régionales</i> et <i>comités départementaux</i> de tennis de table (fédération française de tennis de table, FFTT), ou de <i>handisport</i> (fédération française handisport, FFH). Le ministère en charge des sports attribue à ces fédérations un rôle de développement du sport, du haut niveau et de préparation et conduite des équipes aux jeux olympiques. La FFH est organisée par discipline (dans notre cas, il y a une section tennis de table, qui organise la plupart des <i>compétitions handisport</i>). Elle est membre de la fédération internationale handisport. La FFTT organise aussi les compétitions au niveau national et est membre de la fédération internationale de tennis de table (<i>ITTF</i>). Notre club est affilié aux deux fédérations
Filet	Il sépare les deux moitiés de la table. Il n'est pas obligatoire de passer au-dessus du filet pour que la balle soit bonne, on peut passer à côté. Il est par contre de passer entre le plateau de la table et le bas du filet. Par courtoisie, on s'excuse quand sa balle a touché le filet et a permis de marquer le point, sauf au service puisque le service est a remettre si la balle touche le filet, pour peu qu'elle touche ensuite l'autre côté de la table
Handisport	Sport pratiqué par les personnes porteuses d'un handicap physique. Notre club comporte une section Handisport, affiliée à la fédération française handisport, qui permet à ses membres de participer aux <i>compétitions handisport</i> . Notre meilleur joueur figure dans les meilleurs français. Voir aussi <i>sport adapté</i>
ITTF	Sigle (en anglais) de la fédération internationale de tennis de table. Voir aussi <i>fédération française</i> et <i>raquette</i>



Juge-arbitre	La juge-arbitre dirige une <i>rencontre (championnats par équipe) ou un ensemble de rencontres (championnats individuels)</i> . Elle lance les <i>parties</i> dans l'ordre prévue, supervise l'application des règles par les <i>arbitres</i> et, si nécessaire, est seule en mesure de donner un carton rouge signifiant la perte de la partie et l'expulsion de la compétition du contrevenant. Voir aussi <i>sanction</i>
Junior	Catégorie d'âge des 15 à 18 ans. Officiellement les U19 pour toutes les <i>fédérations</i> sportives. Voir aussi <i>benjamin, cadet, minime, poussin, senior</i> et <i>vétérans</i>
Ligue régionale	Entité qui regroupe, sur une région (dans notre cas, la région Auvergne Rhône-Alpes), les clubs et les comités départementaux, pratiquant le tennis de table ou le handisport. La ligue régionale de tennis de table organise notamment les compétitions régionales. Notre club est affilié aux deux ligues régionales de la FFTT et de la FFH. Voir aussi <i>comité départemental et fédération nationale</i>
Manche	Une <i>partie</i> se joue généralement en trois manches (ou sets, en anglais). Une manche est remportée quand le premier joueur atteint 11 points, avec au moins deux points d'écart. S'il n'y a pas deux points d'écart, la partie continue jusqu'à ce que cet écart de deux points soit atteint. Il y a interruption d'une minute entre deux manches. Les deux joueurs changent de côté au début de chaque manche. Voir aussi <i>conseiller</i> et <i>temps mort</i>
Match	Voir <i>partie</i>
Mise en jeu	Avant le début d'une <i>partie</i> , l' <i>arbitre</i> fait tirer au sort le joueur qui effectuera le premier choix. Le joueur qui a gagné ce tirage au sort peut décider au sujet du premier <i>service</i> (l'effectuer ou laisser l'adversaire le faire) <u>ou</u> au sujet du côté où il veut jouer la première manche
Partie	Appelé match en anglais, elle oppose deux personnes (en simple) ou quatre (en double). Dans la plupart des compétitions, les parties se jouent au meilleur des 5 manches : il y a donc victoire dès que l'un des joueurs a remporté trois manches. Voir aussi <i>rencontre</i>
Performance	Une performance est réalisée par un joueur lorsqu'il bat un adversaire ayant un <i>classement</i> supérieur. Inversement, une défaite contre un adversaire ayant un classement inférieur s'appelle une contre-performance. Voir aussi <i>classement FFTT</i>
Poule	Groupe d'équipes ou de joueurs se rencontrant durant une compétition. Une poule comprend généralement trois à huit joueurs/équipes selon les compétitions
Poussin.e	Catégorie d'âge des 8-9 ans. Officiellement les U9 pour toutes les <i>fédérations</i> sportives. Voir aussi <i>benjamin.e, cadet.te, junior, minime, senior</i> et <i>vétérans</i>
Raquette	Les raquettes possèdent des caractéristiques très différentes de vitesse, d'effets et de contrôle, en fonction de la palette (en bois), des revêtements utilisés et de leur épaisseur. A partir d'un certain niveau, la plupart des joueurs ont des revêtements différents sur leur coup droit et leur revers. Les entraîneurs et animateurs du club, ainsi que notre partenaire matériel nes-sport.com sont là pour conseiller les joueurs sur la composition de la raquette la mieux à même de mettre en avant leurs qualités spécifiques. Pour jouer en compétition, il est obligatoire d'utiliser une raquette homologuée par l' <i>ITTF</i> . Son sigle figure alors sur chacun des <i>revêtements</i> . Il est par ailleurs interdit de changer de raquette en cours de partie, sauf en cas de casse involontaire et sur autorisation de l'arbitre. En cas de casse dû à un geste volontaire du joueur (par exemple jet de sa raquette) si celle-ci n'est plus réglementaire, le joueur ne peut en changer et a partie perdue.
Rencontre	En compétition par équipe, désigne l'ensemble des <i>parties</i> jouées par chaque équipe. En Haute-Savoie, une rencontre du <i>championnat par équipe senior</i> comprend 14



	<i>parties</i> (12 <i>simples</i> et 2 <i>doubles</i>), celle du <i>championnat par équipe jeunes</i> et du <i>championnat par équipe loisir</i> comprennent 9 <i>simples</i> et un <i>double</i>
Revêtement	Les revêtements d'une <i>raquette</i> sont constitués d'une mousse (souvent de couleur bleue, verte, jaune ou orange) et d'une "top-sheet". Il est obligatoire que l'un de ces revêtements soit noir, l'autre devant être, au choix : rouge, bleu, orange, violet ou vert
Sanction	Il y a quatre niveaux de sanction : avertissement, carton jaune, carton jaune/rouge et carton rouge. Les joueurs comme leurs <i>conseillers</i> et leurs co-équipiers peuvent être sanctionnés s'ils contreviennent aux règles, notamment les gestes de mauvaise humeur ou anti-sportifs. Voir aussi <i>arbitre</i> et <i>juge-arbitre</i>
Senior	Catégorie d'âge des 19 à 39 ans. Voir aussi <i>benjamin</i> , <i>minime</i> , <i>poussin</i> , <i>junior</i> , et <i>vétéran</i>
Simple	<i>Partie</i> opposant deux adversaires. Voir aussi <i>double</i>
Service	Durant une <i>partie</i> , chaque joueur (ou double) sert deux fois, puis son adversaire sert deux fois à son tour. A partir du score de 10 à 10, les joueurs servent une fois chacun et non plus deux fois. Un service peut sortir sur le côté (sauf face à un joueur en fauteuil dans une partie en simple) ou rebondir plusieurs fois sur la table de l'adversaire
Set	Voir <i>manche</i>
Side-spin	Littéralement "rotation latérale". Le side-spin consiste à frotter la <i>balle</i> sur le côté. Elle subit alors une rotation qui la fait dévier de sa trajectoire vers la droite (si elle est frottée à gauche) ou vers la gauche (si frottée à droite). Voir aussi <i>coupé</i> et <i>top-spin</i>
Sport adapté	Pratique du sport par les personnes porteuses d'un handicap mental (déficience intellectuelle, neurologique ou psychique). La fédération française de sport adapté propose des compétitions pour ces personnes, dont les règles de tennis de table peuvent être adaptées pour tenir compte des difficultés des athlètes. Thimothé Ivaldi, champion du monde en double en tennis de table adapté est membre de la section sport adapté de Cran-Annecy Tennis de Table
Surclassement	Consiste à permettre un joueur d'une catégorie d'âge donnée (par exemple <i>minime</i>) de jouer dans la ou les catégories d'âge supérieures (par exemple <i>cadet</i>)
Tableaux ok/ko	Dans les compétitions comprenant une élimination directe, comme le <i>critérium fédéral</i> , il y a souvent la création de deux tableaux : un tableau "ok", pour la moitié des meilleurs participants, qui vont se rencontrer pour viser la première place ; et un tableau "ko" qui réunit la moitié des moins bons participants, qui vont se rencontrer pour viser la première place de leur tableau
Temps mort	Le joueur ou son <i>conseiller</i> peuvent demander un temps mort par <i>partie</i> . Il dure au maximum une minute. La durée du temps mort est fixée par le joueur ou son conseiller l'ayant demandé. L'adversaire doit alors reprendre le jeu immédiatement, même si la minute n'est pas écoulée. Voir aussi <i>manche</i>
Top-spin	(Littéralement rotation par-dessus). Lorsque la balle est "toppée", elle est frottée avec la raquette par le dessus de la balle. La balle subit alors une rotation vers l'avant qui la fait accélérer au rebond. Des balles ont été mesurées jusqu'à 250 rotations par seconde en laboratoire. Voir aussi <i>coupé</i> et <i>side-spin</i>
Vétéran	Catégorie d'âge des 40 ans et plus. Les vétérans sont ensuite classés par groupes de cinq années : 40-44, 45-49, 50-54, etc. Voir aussi <i>benjamin</i> , <i>cadet</i> , <i>minime</i> , <i>poussin</i> , <i>junior</i> , et <i>senior</i>